

ZONEN

12-15 Maj 2022

onsdag uppackning förberedelser

torsdag lavjstart kl 14

fredag-lördag lajv

lördag kl 22 avslut lajv

söndag städning hemresa

I 2000 talets första hälft utsattes världen av allt tydligare mönster på ett ekologiskt sammanbrott. När vattennivåerna under första delen av 2030 talet steg snabbare än beräknat börjar man fly från alla kuststäder. Snart låg stora delar av städer som Tokyo, London och New York under vatten. Vädersystemen kollapsade slutligen totalt, havsströmmar vände riktning, orkaner och torka slog ut logistik och skördar över hela planeten. Ett antal länder var mer förberedda än andra och drog sig inte för att roffa åt de resurser som fanns kvar för sin egen befolkning. Krig utbröt mellan länder men också inom länderna. Regeringar kollapsade i snabb följd och den starkes rätt gällde snart över stora delar av planeten. I sista desperata drag avfyraades även taktiska kärnvapen mellan de krigande länder. Himlens förmörkade jorden över.

När pandemier ytterligare drabbade jorden 20 år senare såg många det bara som ett ytterligare test för mänskligheten som nu redan hade decimerats till en spillra. Men denna farsot visade sig vara något helt annat. Smitta och sjukdom uppstod oftast inom områden som utsatts för ljusnedslag. Smittan spreds genom kontakt med andra smittade och första symptomen bestod oftast av ett blåmärke som snabbt spred sig över resten av kroppen. I sista fasen efter några timmar tappade offret sinnet och blev mordgalen. Flockar med tusentals BITERS drev runt och den redan hårt drabbade befolkningen. Snart visade det sig att de radioaktiva nedslagsplatserna innehöll vrakdelar från en utomjordisk farkoster. I folkmun gick varelserna under benämningen GREYS även om få eller inget hade sett dem varken döda eller levande. Hittade vrakdelar visade sig vara det enda som kunde bota eller hålla BITER smittan i schack. Dessutom kunde den som visste hur, skapa tekniska underverk med dessa föremål.

30 år in i katastrofen bestod världen metropoler av sönderskjutna och raserade byggnader är naturen hade börjat ta tillbaka landskapet. Även om himlen hade klarnat upp något, förekom fortfarande katastrofala väderfenomen dock i mindre antal. Merparten av mänskligheten hade gått under redan de första åren. Nu de överlevande i skyddade enklaver, där resurser från den gamla värden hade räddat dem så här långt. Många gånger låg dessa enklaver nära de zoner som innehöll artefakter från det som måste varit utomjordiska kraschsajter. En guldrush till zonerna skapade nya samhällen för att underhålla den nya befolkningen i området, samtidigt som en stark makt oftast tog kontrollen.

Lajvet utspelar sig på en sådan plats. Här styr den mer eller mindre folkligt valda "MAYOR" över lokala enklaven, HAFEN. Till sin hjälp har MAYOR sina närmaste män, DROTEN (lagtydare och valförrättare), MARSKEN (högsta befäl över GARDET) och AMIRALEN (ansvarig för de livsviktiga karavanerna utanför staden). GARDET skötte förutom skatteindrivning,

kontroll över lag och ordning, samt kontroll av vilka som får komma in eller skall lämna staden. Innanför murarna får endast MEDBORGARE bo, dvs. de som visat sitt värde för samhället och blivit upptagna till borgare. Bland de olika samhällsnyttiga uppgifterna är bl.a. STEAMERS. De driver stadens enkla sjukhus, men av de mindre ansedda jobben är att kontinuerliga uppgiften att söka efter smittade hus för hus och samtidigt sanera husen med mer eller mindre farlig rök. Misstänks smitta spikas huset resolut igen och sätts i karantän. Ofta söker sjuka medborgare hjälp av KVACKERS i sin desperation att bli friska eller förhindra ytterligare utveckling. KVACKERS kan finnas både öppet säljande diverse preparat i marknadsstånd, men också som en del av undre världens många mindre lagliga möjligheter.

I mycket lägre rang befinner sig THE PROSPECT, i denna grupp befinner sig den del av befolkningen som utför alla de oönskade arbetena såsom DIGGERS (gräver efter artefakter i Zonen), BEGGERS (trålar som utför latrintömningar, driver vattenhjul, springer ärenden, hjälpa STEAMERS.), FODDERS (kanonmat för styrkorna).

Enda fördelen för dessa PROSPECT är möjligheten att få bli upptagna som MEDBORGARE. Detta kan ske om de utför hjältedåd (exempelvis räddade en MEDBORGARE) eller hitta en viktig artefakt. Ett annat sätt är att vinna sin strid på ARENAN. En nyupptagen MEDBORGARE kunde snabbt klättra i hierarkin, samtidigt som en PROSPECT i princip kunde komma hur lågt som helst. I sällsynta fall har även MEDBORGARE förlorat sin status när de gjort något olämpligt, olagligt eller både och. Dessa blir snabbt utvisade från HAFEN och tar status som OUTCAST.

OUTCAST är de som inte har pass och status att få befinna sig i HAFEN. De lever ett hårt och farligt liv utanför staden. Nästan enda chansen är att försöka leva på de smulor som staden lämnar efter sig eller helt enkelt ta de resurser som skall till eller från staden. Dessa överlevare har gemensamt ett starkt hat mot HAFEN och har bildat en RESISTANCE. Högsta målet för dem är att ta över HAFEN, men då detta är mycket svårt får de oftast nöja sig med att anfälla karavaner från staden eller infiltrera HAFEN för att utföra attacker mot viktiga tillgångar som exempelvis brunnar.

En del OUTCAST har lyckats skapa en undre värld inom Hafen. Dessa kallas ofta för STROKERS lever i skuggorna. De idkar byteshandel med förbjudna gods och utför andra illegala verksamheter som svartklubbar och tillverka förfälskningar av MEDBORGAR pass.

Andra OUTCAST har valt en mer till synes fredlig väg till överlevnad del lever som FARMARE och odlar det som går i ödemarken. FARMARE har fanatisk inställning till en riklig skörd. Allt som kan ge planerna en extra kick används. Man har t.o.m. Sett FARMARE gräva upp gravar för att använda kropparna som gödningen eller odlat grönsaker i växthus proppade värdefulla artefakter som med sitt glödande sken ger en riklig nästan onaturlig skörd. Med sina skördar av mat är FARMARE en viktig livsnerv för HAFEN. Med skördar har FARMARE fripass in till stadens marknad där deras varor har en strykande åtgång.

I den sista gruppen av OUCAST är också de mest utstötta. Det är i LEPRÄ lägret i ZONENS utkant som de besmittade och vanställda efter bland annat arbete i ZONEN lever. I lägret sprids alla sjukdomar till en rejäl cocktail, som ger innevånarna en blandad mix av högt intelligenta till total galenskap andra blir svaga eller enormt starka. Mutationer och abnormiteter är vanligt bland denna grupp. Att hålla ett stort avstånd från kolonin kan vara förnuftigt då innevånarna gör precis vad som helst för att underlätta sin vardag. LEPRAS får vid begränsade tillfällen bege sin in i staden med ledningens och statsvaktens godkännande, dock med den obligatoriska bjällran runt halsen för att varna allmänheten. LEPRAS har en

unik kännedom om ZONEN och dess hemligheter vilket är en mycket användbar handelsvara för kolonin.

I gränslandet mellan HAFEN och de yttre kolonierna rör sig en form av orädda ambassadörer kända som PILGRIMMER. Dessa oftast hårdhudade enstöringar med lång erfarenhet av de olika falangerna och boplatser. De har lärt sig den ädla konsten av att framgångsrikt spela på de olika gruppernas intressen. Många gånger ges PILGRIMMERNAs en form av diplomatisk immunitet, vilket ger dem tillträde till områden som är få förunnat. PILGRIMMER kan exempelvis bära vapen och vägra kontroller utan att straffas. På något vis tjänar alla på att låta PILGRIMMERNAs sköta sitt arbete ostört.

HOLY CHURCH OF SACRED MEATs medlemmar tar på sig ansvaret för stadens andliga och köttsliga renhet. Från början handlade rörelsen mest om det andliga, men efter hand som matbrist och galenskap förvärrades, har nu fokus gått över på kött i alla dess former. På något vis lyckas alltid HOLY CHURCH hålla stora grillfester och rekrytera nya anhängare, trots svält i övriga delar av staden. Med brist på andra fromma och andliga inslag i stadsbilden har THE MAYOR en god välvilja till sekten.

Stadens hårt kontrollerade nöjesgren THE FRUHE sköter alla tillåtna barer och casinon, samt ARENAN. THE FRUHE är på många sätt ledningens propaganda avdelning. THE MAYOR tar alla chanser till att visa sitt goda styre och samla pluspoäng inför det kommande valet.

BITERS

BITERS är mest aggressiva på nätterna och håller sig gömda och passiva under dagarna. Bland annat kan UV byggas med artefakterna. UV ljuset används för att hålla BITERS borta men finns tyvärr i allt för liten omfattning.

