



## Regler Off

Åldersgräns:

15 (undantag kan göras om skälig anledning och motivering ges, målsmans godkännande)

Airsoft:

18år, det finns andra vapentyper att tillgå.

Boffervapen:

Inga medeltida vapen! Inga knogjärn samt vapen som involverar riktig fysisk kontakt (slag, sparkar mm) Alla vapen kollas och godkänns av arr.

Pilbågar:

Max 16lbs Pilarna skall vara vadderade och godkända av arr

Airsoftvapen:

Max anslag 1J CQB vapen d.v.s. 100m/s vilket motsvarar 328fps (sniper pratar med arr)

Safesone/off område:

På off område så SKA magasin vara urplockat, kula ur loppet och pipkondom på AS vapen!

Glasögonvång!

Alla deltagare ska alltid ha på sig säkerhetsglasögon anpassade för airsoftbruk, inga nätglasögon!

Pyro/handgranater:

3m sprängradie+ kulträff räknas som träffade. Granaterna får ej vara återanvändningsbara.

Toaletter:

Inte bajs i skogen! Använd av Batalj anvisade platser.

Mat:

Mat står grupperna själva för.

Logistik:

All logistik står grupperna själva för.



Klädkod:

Oömma kläder, Gamla uniformer, slitna kläder, tänk luffare eller soldat.

Du skall kunna transportera ALL din utrustning utan fordon! Inklusive tält.

Droger:

Ingen alkohol eller annan droger får föras in på området! Vi kommer sälja lättöl (1.8-2.25 %) i tavernan.

Man får röka, men hur många cigaretter produceras idag(efter apokalypsen)? tänk på att alla inte vill vara passiva rökare! Pipa och egenrullat premieras!

Övrigt:

Inget IN sex/våldtäkt får förekomma

Svensk lag gäller!

Inte skräpa ned på området.

Värme/plasma/energivapen märks ut igenom en skarp ficklampa + ett pulserande rött ljus strax under ljuskällan.

In får man endast stjäla Införemål, så som relikter (föremål märkta med rött band/Rödmålade), Sådant som man kommit överens med ägaren att man får stjäla samt ett fåtal kulor om rollen i fråga har sådana, dock max 5 kulor får stjälas.

## **Airsoft**

Undvik skott mot huvud och skrev!

Airsoftvapen får max chrona 100m/s med 0.2g bb:s Anslag ca 1J

Mid-cap är de största magasinerna som får användas. Magasinen får inte laddas med fler än 30 kulor!

Alla vapen skall kontrolleras och chronas vid incheckningen och godkännas av Arrangör för att få användas på eventet.

Granatillsattser får användas, dock gäller samma utgångshastighet för dessa som för bössorna. Får inte laddas med fler än 30 st bbs.

Mängden kulor per person kommer att begränsas innan spelstart. Det kommer att vara möjligt att köpa kulor väl In-lajv.

Vill du spela sniper ta kontakt med arrangörerna! ( all kontaktinfo finns under fliken kontaktinformation)



## Boffer

Inga medeltida vapen. (bågar av neutralare stuk är helt ok)

Brandyxor, vedyxor, knivar, rör, käppar osv är tillåtet (Naturligtvis Boffervarianter!).

Inga armborst!

Inga sköldar! Detta gäller alla typer av sköldar, vid frågor kontakta arr.

Inga knogjärn eller dylikt!

Undvik slag mot huvud och skrev!

Alla vapen skall vara av modellen boffer, det finns inga i förhand godkända modeller och alla vapen måste kontrolleras av Arrangör på incheckningen och godkännas för att få användas på eventet.

Man får inte sticka med andra vapen än stomlösa vapen.

## Strid

Kp(Kroppspoäng)-system: Sunt förnuft och skadespel gäller! Tar du ett slag/kula på/i armen är den obrukbar, tar du det i bröstet går du ner osv.

Enbart av arr godkända vapen får användas!

Alla som bländas av plasma/värme/energivapen inom en radie av 5m från skytten är träffade! man "smälter/kokar" då långsamt och plågsamt bort! Står man kvar i ljuset i mer än 10s räknas man som död, 5s allvarligt skadad (träff börjar räknas vid ögonkontakt med den blinkande röda lampan). Gestaltas förslagsvis igenom skrik av väldig smärta innan man ramlar ihop.

Man får endast använda godkända vapen när man "slås". Det är förbjudet att sparkas och använda knytnävar vid strid.

## Strid mot mutanter

Man strider inte mot mutanter, undvik kontakt så mycket som möjligt!

De går att döda men det är svårt så är man inte mutant jägare så är det inte rekommenderat att försöka!

De som kommer spela mutant och mutant jägare kommer få separat information vid anmälan.

Den största risken som föreligger vid strid mot en mutant är att man kan bli infekterad, blir man biten eller på annat vis får i sig kroppsvätskor från mutant sprider sig dessa med blodet och man blir infekterad. Efter infektionstillfälle så har man max 10 dagar kvar i livet. Det finns ingen bot eller bromsmediciner... alla infekterade blir mutanter.